

E

# ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2019

Universidad de León



LA VISIÓN 3.0 DEL AULA:  
APPS, RECURSOS Y HERRAMIENTAS PARA  
GENERAR Y VALORAR EL  
APRENDIZAJE EN  
INFANTIL Y PRIMARIA



universidad de león

unileon.es

Unidad de Extensión Universitaria y Relaciones Institucionales. Universidad de León  
Avda. de la Facultad, 25. 24004 León  
Tel. 987 291 961 y 987 293 372 · Fax 987 291 963  
ulesci@unileon.es · www.unileon.es/extensionuniversitaria

ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2019

Universidad de León



Síguenos en:    



universidad de león

unileon.es

© Fotografía propiedad de la Fundación Montessori

E

## LA VISIÓN 3.0 DEL AULA: APPS, RECURSOS Y HERRAMIENTAS PARA GENERAR Y VALORAR EL APRENDIZAJE EN INFANTIL Y PRIMARIA

### DIRECTOR:

Ángel Pérez Pueyo. Director Área de Extensión Universitaria. Universidad de León.

### LUGAR:

CRAITIC

### FECHAS:

09/07/2019 - 09/07/2019

### HORARIOS:

De 9:30 a 14:30 y de 16 a 19 horas

### DURACIÓN:

11 horas (8 presenciales + 3 de trabajo personal)

### NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 10 y Máximo: 30

### TASAS:

- Ordinaria: 30 €
- Alumnos ULE: 20 €
- Desempleados: 20 €
- PAS y PDI de la ULE: 20 €
- Profesores tutores de Practicum en la ULE: 20 €

### DESTINATARIOS:

Abierto a todos los interesados

### CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

0,5 créditos ECTS

### OBJETIVOS:

1. Conocer el uso y la aplicabilidad de herramientas digitales en el ámbito educativo.
2. Construir espacios digitales para la interacción y gestión entre los distintos agentes educativos.
3. Crear contenido educativo a través de herramientas digitales adaptado a las necesidades del aula.
4. Reflexionar sobre las posibilidades educativas y el impacto del uso de las herramientas digitales en el aula.

### PROGRAMA:

Entornos de aprendizaje colaborativo y personalizado a través de plataformas de creación y gestión de aula.

Gestión de actividades de aula: formación de grupos, edición de videos, descarga de imágenes, avatares, iconos e insignias, etc.

Elaboración de materiales y actividades interactivas digitales como infografías, presentaciones, carteles, murales o mapas conceptuales.

Integración del uso de dispositivos móviles en el aula.

Aplicaciones para la evaluación, registro y feedback de los procesos de aprendizaje para estudiantes, profesorado y familias.

Creación y curación de contenido educativo a través de herramientas digitales.

Introducción al trabajo en el aula con realidad aumentada.

E

### PROFESORADO:

Camino Ferreira Villa (directora)

Profesora del área MIDE de la Universidad de León. Doctora en Psicología y Ciencias de la Educación. Cuenta con tres premios extraordinarios de fin de carrera, máster y doctorado. Sus principales líneas de trabajo se centran en el ámbito de la Educación Superior y la atención a la diversidad. Actualmente es coordinadora del Grado en Educación Primaria. Ha participado en varios proyectos financiados por la Comisión Europea y colaborado como consultora con el Banco Mundial.

Mario Balboa García

Diplomado en Magisterio por la especialidad de Educación Primaria en la Universidad de León. Ejerce como Maestro desde hace más de cuatro años en diversos centros de la localidad de León. Durante los últimos años ha desempeñado actividades docentes como formador en el CFIE así como en la Universidad de León. Sus principales líneas de trabajo son las metodologías activas, el uso y creación de herramientas y recursos digitales para la mejora del proceso enseñanza-aprendizaje en el aula.

Alba González Moreira

Maestra en Educación Infantil y personal Investigador del área de Métodos de Investigación y Diagnóstico en Educación de la Universidad de León. Actualmente realiza su tesis doctoral dentro del programa de Psicología, Sociología y Filosofía de la misma universidad sobre la transición de Educación Infantil a Educación Primaria, y su influencia en la formación inicial y permanente del profesorado.