



PROGRAMA DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO

ESCUELA DE FORMACIÓN

MODELO PROPUESTA DE ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO	LA REALIDAD VIRTUAL COMO RECURSO EDUCATIVO EN EL ÁMBITO DEL PATRIMONIO CULTURAL
MÓDULO AL QUE PERTENECE	Formación para la docencia: Innovación docente
DURACIÓN EN HORAS	2
MODALIDAD	Presencial
FECHAS Y HORARIO	26 de junio de 2025 Horario de 12:00 a 14:00 horas
PLAZAS A OFERTAR	28
PERFIL DE LOS DESTINATARIOS	Personal Docente e Investigador y Personal Investigador en Formación.
OBJETIVOS Y COMPETENCIAS A CONSEGUIR	<ul style="list-style-type: none">▪ Dar a conocer los diferentes tipos de realidades extendidas.▪ Profundizar en la realidad virtual y las posibilidades que ofrece como recurso educativo.▪ Experimentar las tecnologías inmersivas.▪ Ofrecer nuevas vías de exploración didáctica a los docentes.▪ Incluir herramientas digitales en el aula que permitan aumentar la motivación e interés del alumnado.▪ Avanzar en el camino de la digitalización y actualización de los recursos de la universidad pública.
CONTENIDOS	<ol style="list-style-type: none">1. Contextualización de la tecnología y marco conceptual.2. Definición de las diferentes realidades extendidas.3. Aplicación y potencialidad de la realidad virtual en el aula.4. Prácticas con gafas y diferentes aplicaciones.5. Resolución de dudas.
METODOLOGÍA	Curso que partirá de explicaciones de carácter teórico para seguir con la experimentación de la realidad virtual a través de diferentes ejemplos prácticos.
CARACTERÍSTICAS DEL AULA	Provista de un ordenador y proyector para el profesor, así como de sillas giratorias para los asistentes.
PROFESORADO DE LA ULE	Víctor Rabasco García Noelia Muñoz Esteban